
Bat Battle

— VARIANT OF EVERMORE —

取扱説明書



© 2014 2015 T.INABUKI / イナブキタノ

<http://x1c.imawamukashi.com/>

1. はじめに

このたびは本ゲームをお買い求めいただき、誠にありがとうございます。

このゲームは SHARP X1 シリーズ向けのアクションシューティングゲームです。1980 年代に多くの X1 ユーザーを夢中にさせた名作「限りなき戦い」(発売元: エニックス) のようなゲームを目指して作りました。

カセットテープが扱える X1 シリーズ全機種でプレイできます。(ただし、初代 X1 の場合は要 G-RAM)



2. ゲームの始め方

カセットテープを IPL からロードしてください。ロード完了後、タイトル画面が表示されます。

もしロードに失敗する場合は、カセットテープ B 面にも同じプログラムが記録されていますのでそちらも試してみてください。

3. 画面説明



(1) フィールド表示

自機、地形、敵、弾などが表示されます。敵のコアを破壊するため、奥へ奥へと進んでいきます。

(2) ハイスコア、スコア表示

ハイスコアとスコアが表示されます。ハイスコアは電源を切ると初期値に戻ります。

(3) ロケット弾数表示

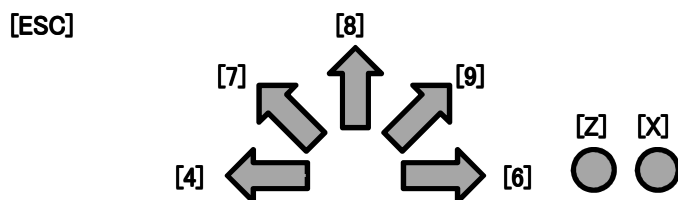
ロケットの残り弾数が表示されます。ロケットを発射すると減っていき、ゼロになると発射できなくなります。

(4) 残り自機数、エリア番号表示

残り自機数とエリア番号が表示されます。エリアは 1～8 まであります。

4. 操作方法

キーボード、またはジョイスティック(ジョイパッド)で自機を操作します。X1 では同時に1つのキーしか入力できないため、ゲームをより楽しむためにはジョイスティック(ジョイパッド)での操作をお勧めします。



- [4]キーと[6]キーで左右に歩きます。
- [7][8][9]の各キーでそれぞれの方向にジャンプします。
- [Z]キーでビームを発射します。(弾数の制限はありません。)
- [X]キーでロケットを発射します。(残り弾数がある場合のみ発射できます。)
- [ESC]キーで自爆します。



5. 隠しコマンド

タイトル画面で下記の各コマンドが入力可能です。入力はキーボードから1文字ずつ確実に行ってください。

- [V][E][R] : バージョン表示
- [↑][↑][↓][↓][←][→][←][→][B][A] : コンティニュー有効(回数無制限)
- [T][U][R][B][O] : TURBO モード有効(ゲーム全体のスピードアップ)
- [S][H][I][E][L][D] : SHIELD モード有効(バリア制)

(補足: SHIELD モードについて)

非 SHIELD モード(通常モード)では敵の攻撃を受けると自機が爆発し、残機があればエリアの最初(もしくは途中スタート地点)からゲーム再開となりますが、SHIELD モードでは敵の攻撃を受けても自機が爆発せず、バリア(残機)が1つ減るだけでゲームがそのまま継続されます。

エミュレータでプレイするダウンロード版では状態セーブやチートなど、エミュレータの機能を利用してゲームを有利に進めることも可能ですが、実機でプレイするカセットテープ版ではそういう手段が使えずゲームの難易度が相対的に上がってしまうため、その救済のためにこのモードを追加しました。

このモードを利用すれば、敵の攻撃が激しい難所を強行突破するなど、通常モードでは不可能な戦略を採ることも可能になります。

6. ダウンロード版との相違点

エミュレータでプレイ可能なダウンロード版(フリーソフト)をホームページにて公開しています。

ダウンロード版とカセットテープ版では以下の相違点があります。

- タイトル画面が少し異なる。
- プレイ画面右側部の背景が異なる。
- SHIELD モードを追加。



7. サポートについて

お問い合わせはホームページのメールフォームからお願いします。

バグなどがもしありましたら、ご一報いただけますと幸いです。ご意見、ご感想もお待ちしております。

また、お一人様 1 回のみ、ご請求によりその時点の最新バージョンのカセットテープを送料も含めて無償でご提供いたします。

なお、すべてのサポートは正規ユーザー様のみ有効とさせていただきます。(転売、譲渡されたものについてはサポートの資格を失うものとします。もしユーザー情報の変更をご希望される場合は、商品到着日を含め 7 日間以内であれば受け付けるものとします。)

8. 著作権、免責・制限事項

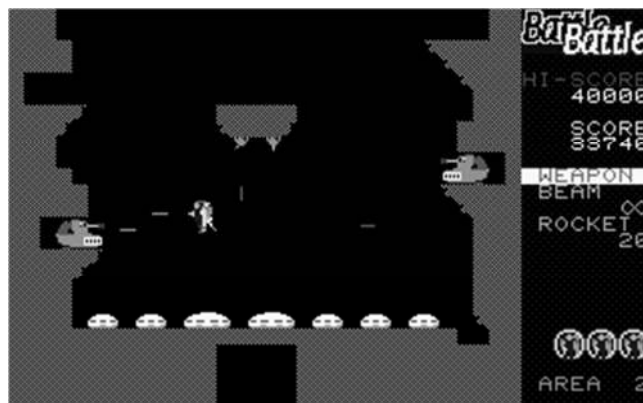
このゲームの著作権は作者イナブキタケノが所有します。

このゲームの一部または全部を作者に無断で複製することを禁止します。また、改変したプログラムやデータを配布すること、このゲームを利用して無断でお金を得ることは一切お断りします。

このゲームを利用したことによる、いかなる損害やトラブルに対しても作者は責任を負いません。

バグについてはできるだけ修正する方針ですが、作者はその義務を負わないものとします。

製品の仕様は予告なしに変更することがあります。また、仕様変更(プログラムのバージョンアップなど)に伴う商品の交換は致しません。ただし、ゲームの続行が不可能になるような致命的な不具合でその回避方法がない場合はこの限りではありません。



9. 改版履歴

日付	バージョン	コメント
2015/01/21	1.0	最初のリリース

